



Sammy Lee

Bible Lesson Collection



SERBA-SERBI KECERDASAN OTAK

Author ~ Pdt. Sammy Lee
sambrenda_lee@yahoo.com.au

Designer ~ Ari Palgunadi
adi@kreatifweb.com

Copyright © 2005 <http://sammy.gmahk.org>

Seluruh materi ini Anda peroleh dengan GRATIS, Anda bebas menggunakan, memodifikasi dan menyebarkan secara GRATIS pula. Biarlah materi ini boleh menjadi BERKAT bagi semua orang yang menerima dan membacanya. Amien.

Anda ingin punya otak cerdas dan ingatan yang tajam? Disini saya berikan secara bertahap rahasia untuk mempertajam ingatan anda dengan jalan mengembangkan neuron transmitters (sel syaraf penghubung) anda, sehingga anda dapat memiliki Super Brain, Otak Super!

Otak Kita Yang Mengagumkan

Bahwa otak kita adalah suatu mesin yang maha mengagumkan, mungkin hampir tidak ada orang yang akan membantahnya. Sedangkan para ahli sains yang spesialisasinya adalah menyelidiki otak manusia pun, sampai sekarang masih belum dapat menjawab semua pertanyaan sehubungan dengan otak kita.

Sebagaimana kita tahu didalam otak kita ada terdapat bermilyard-milyard sel-sel syaraf yang disebut neurons. Neurons ini adalah alat penghubung diantara sel-sel otak kita. Lebih banyak neurons diantara sel-sel otak kita, lebih kuat daya ingatan kita.

Otak kita berfungsi sebagai sebuah mesin perekam, atau tape recorder yang kerjanya adalah merekam semua data informasi yang perlu diingat. Informasi ini disimpan diberbagai lokasi dalam otak kita.

Kita dapat menolong mengadakan suasana sedemikian rupa untuk mempermudah sel-sel otak kita menyerap dan menyimpan informasi itu. Disamping itu gizi dalam makanan yang kita masukkan kedalam tubuh kita dan akhirnya tiba di otak kita, juga sangat menentukan kesanggupan otak kita untuk berpikir dan mengingat informasi.

Didalam buku ini anda akan mempelajari beberapa cara untuk meningkatkan daya ingatan anda dan anda akan mendapat beberapa alat untuk mendorong atau meningkatkan efisiensi proses pencatatan data informasi itu. Kita akan menggunakan segala macam metode dan alat bantu dan bukan hanya dari satu sudut saja. Ini mencakup penggunaan keseluruhan daya persepsi dalam diri kita. Saya yakin bahwa kalau anda mempraktekkan apa yang dianjurkan oleh para pakar yang saya rangkum dalam buku ini anda akan menjadi seorang manusia yang mempunyai otak Superman!

Mencium bau yang tertentu misalnya, dapat mengingatkan anda kepada kejadian atau pengalaman di sesuatu tempat yang dulu pernah anda kunjungi atau berdiam. Lagu atau nyanyian tertentu dapat mengingatkan anda kepada masa sekolah dan masa kanak-kanak anda. Anda akan belajar bagaimana caranya menggunakan alat-alat penolong berupa panca indera anda untuk membantu sel-sel otak anda mencatat data informasi yang perlu anda ingat. Anda juga akan mempelajari bagaimana anda dapat menggunakan warna-warna, bunyi-bunyi dan bau-bau yang tertentu dapat menambah daya otak anda untuk mengingat.

Anda juga akan belajar bagaimana latihan-latihan yang berupa permainan yang asyik menarik menggunakan beberapa tricks seperti ber-sajak, pengulangan dan nyanyian, yang harus anda jadikan kebiasaan, akan menguatkan sel-sel penghubung syaraf anda sehingga meningkatkan daya menghafal anda menjadi semaksimal mungkin.

Disamping tricks anda juga dapat menambahkan kepada suksesnya tujuan kita untuk memberikan mega memory yang mempesonakan itu, kalau anda menyertainya dengan diet yang telah terbukti ampuh dalam menambahkan kecerdasan otak kita.

Selain itu, latihan olah raga, berjalan kaki, jogging, berenang dan juga meditasi akan dapat mengubah anda menjadi seorang yang cerdas dan mempunyai daya ingatan dengan kapasitas yang maksimal.

CITRA Untuk Mencapai Cita-cita

Akronim dibawah ini adalah penemuan saya sendiri, dan anda pun mungkin dapat membuat akronim yang serupa. Untuk menjadi siswa yang berhasil dengan gemilang anda perlu menerapkan atau mempunyai CITRA dalam mempelajari mata pelajaran apa saja.

- **C** –uriosity, atau perasaan ingin tahu.
Untuk mereka yang mengerti bahasa Belanda, nieuwsgierig.
- **I** –magination, atau daya imajinasi.
Berangan-angan, yang biasanya sangat kuat pada anak-anak balita.
- **T** –hick-facedness, atau bermuka tebal.
Jangan malu bertanya atau membuat kesalahan.
- **R** –epetition, mengulangi beberapa kali.
Hanya beberapa menit tiap kalinya, lebih baik daripada lama-lama tapi hanya sekali.
- **A** –ssociation, atau menghubungkan.
Sesuatu yang abstrak dengan sesuatu lainnya yang konkrit.

☞ Curiosity

Atau perasaan ingin tahu. Pepatah berbahasa Inggris berbunyi: “*Curiosity kills the cat.*” Itu hanya berlaku untuk seekor kucing. Tapi bagi saya, “*Without curiosity you will end up as a dull scholar if not a dead scholar.*” Tanpa perasaan ingin tahu anda akan berakhir sebagai siswa yang membosankan dan bodoh kalau bukan siswa yang mati.

Para pakar pendidikan semuanya sepakat dengan pendapat bahwa umur diantara 0 sampai 5 tahun adalah saat yang paling cepat bagi seorang anak untuk belajar sesuatu, teristimewa sekali mempelajari bahasa. Salah satu penyebabnya adalah pada waktu itu seorang anak mempunyai sifat ingin tahu yang paling tinggi. Berikanlah sesuatu barang atau jari anda kepada seorang anak bayi yang berumur beberapa bulan, maka dia pasti akan memperhatikan benda yang ditangannya dan kemudian memasukkannya kedalam mulutnya. Mengapa? Sebab dia ingin tahu apakah barang itu, terutama sekali, apakah barang itu bisa dimakan.

Sifat ini harus tetap anda pupuk sebagai siswa kalau anda ingin menjadi siswa yang top. Jangan puas dengan hanya mengetahui jawaban terhadap sesuatu pertanyaan, melainkan buatlah pertanyaan-pertanyaan sendiri sehubungan dengan pertanyaan dan jawabannya dan coba menjawab pertanyaan-pertanyaan anda itu sendiri: mengapa begitu dan tidak sebaliknya.

☞ Imajinasi

Salah satu sebab mengapa seorang anak balita sangat kuat daya ingatannya adalah karena mereka itu mempunyai Imajinasi yang sangat besar. Berikan kepada seorang anak balita sehelai kertas, maka dia segera akan melipat-lipat kertas itu menjadi sebuah roket atau kapal terbang, dan dia akan melemparkannya ke udara atau membawanya lari sambil membayangkan bahwa itu adalah pesawat terbang yang sebenarnya dan bahwa dia adalah pilotnya. Walaupun tak ada apa-apa ditangannya, dia dapat berbuat seolah-olah sedang mengemudikan sebuah mobil atau sepeda motor dengan asyiknya. Daya berimajinasi, atau berangan-angan ini harus anda pupuk. Bayangkanlah atau angan-anganlah anda melihat sesuatu yang anda hendak hafalkan seolah-olah itu barang yang hidup, bergerak, mempunyai warna, bau dan rasa, dan buatlah itu dengan berkelebihan. Terutama sekali menghafalkan sesuatu yang abstrak. Anda harus mencoba mengubahnya dalam angan-angan anda menjadi sesuatu yang konkrit.

☞ Thick-skin

Atau mempunyai kulit muka yang tebal, dengan kata lain jangan mempunyai perasaan malu atau takut ditertawakan. Seorang anak kecil tidak takut ditertawakan sebab mereka belum mempunyai perasaan malu. Sering kita lihat seorang anak kecil berlari-lari dengan keadaan telanjang dikejar oleh ibunya yang berseru: “Pakai dulu baju, malu dong dilihat orang.” Si anak itu tetap berlari sambil tertawa riang, karena dia tidak merasa malu, melainkan ibunyalah yang merasa malu. Atau perhatikan seorang anak yang belum dapat berbicara dengan betul sehingga

ketika dia mengucapkan kata-katanya kita merasa lucu dan tertawa. Seandainya anak itu mempunyai perasaan malu sebagai seorang yang sudah dewasa, pastilah dia tidak akan mau meneruskan belajar berbicara dan seumur hidup akan menjadi seorang yang bisu. Itu sebabnya pula seorang anak balita paling cepat mempelajari sesuatu bahasa apapun juga, sehingga dapat berbicara didalam bahasa itu dengan lancar dalam waktu yang singkat. Sifat bermuka tebal atau tidak tahu malu ini harus anda pupuk sebagai seorang siswa. Maksud saya bukan bermuka tebal dan mulai bertelanjang, tapi jangan malu ditertawakan teman anda sekelas kalau membuat kesalahan, jangan malu bertanya kepada guru atau kepada teman, terutama sekali dalam mempelajari bahasa asing, jangan takut ditertawakan karena ucapan anda salah. Seorang siswa yang tidak takut ditertawakan dalam belajar bahasa pasti akan sangat cepat menguasai bahasa yang dipelajarinya, dibandingkan dengan teman-teman lainnya.

☞ Repetition

Ulangilah apa yang anda pelajari sebanyak kali mungkin, dalam waktu yang pendek-pendek saja. Lebih baik anda belajar 4 X 10 menit daripada 1 X 60 menit. Setelah beberapa menit belajar, otak anda mulai letih dan merasa bosan sehingga apa yang anda apalkan tidak dapat diserap lagi dengan sepenuhnya. Perhatikan bagaimana seorang anak balita apabila mempelajari sebuah kata yang baru akan mengulanginya dengan banyak kali dan menggunakannya didalam kalimat-kalimatnya, walaupun tidak tepat dalam kalimat itu. Atau perhatikan bagaimana seorang anak yang baru belajar bersiul misalnya. Dia akan bersiul sepanjang hari bahkan pada tengah malam pun, tidak peduli itu menjengkelkan orang lain.

☞ Association

Atau asosiasi, yang artinya menghubungkan atau menggandengkan sesuatu yang baru dan asing, dengan sesuatu yang lain yang anda sudah kenal, atau menggandengkan sesuatu yang abstrak menjadi sesuatu yang konkrit. Misalnya anda mempelajari kata yang baru dalam bahasa Mandarin: “qu” yang artinya pergi, bayangkanlah anda sedang mengusir ayam atau anjing sambil memonyongkan mulut anda, dan kalau perlu sampai keluar ludah sedikit (asal jangan kena muka orang) : “qu ...qu... qu....pergi kesana....qu... qu....pergi!”

Atau sebagai contoh lain, anda sedang mempelajari kata “escargot” dalam bahasa Perancis yang artinya: keong atau bekicot. Bayangkan anda sedang menyaksikan perlombaan mobil, dan anda mendukung sebuah mobil favorit anda yang bentuknya seperti keong atau bekicot itu, anda bayangkan mobil berbentuk bekicot itu bertandakan huruf “S” yang besar pada badannya, lalu anda memberikan semangat dengan berteriak: “Come on, “S”car ... go! Come on... go “S”car...go... “S”car...go!!!!”

Lakukan beberapa kali, maka setiap kali anda mendengar kata “escargot” anda akan terbayang kepada adegan perlombaan mobil dengan salah satu mobilnya berbentuk bekicot dan bertandakan huruf “S”. Atau kalau anda mau coba mengingat apa bekicot dalam bahasa Perancis, cobalah bayangkan adegan perlombaan mobil itu, maka anda akan teringat kembali akan kata yang anda lupakan itu.

Jamur dalam bahasa Jerman adalah **Pilz**. Bayangkan anda naik jamur besar sedang hujan, dan karena licin terPELISIT(TAPALISI).

Susu didalam bahasa Italia adalah **Lette**. Ingat orang ParLente selalu menuntut minum susu.

Bahasa Jepang NIKU artinya daging: No Yaki Niku artinya apa?

Telur adalah “Tamago”, bayangin ngana belah telur pake Tamako, jadi apa itu telur. So nyanda jadi “Makal” (makanan). “Oeuf” (uff) orang Prancis bilang. (bobou tolol busu)

Bahasa Portugis? Orang Manado nyanda perlu belajar itu! Pombo, tuturuga, kadera, kameja, capatu, pasiar, lenso, testa, bolu, tenda, agua, panada, bandera, gereja, nyora, domingo.

Jadikan Yang Mustahil Jadi Mungkin Dengan Mengubah Yang Abstrak Menjadi Konkrit.

“What you can picture in your mind, that you can memorize!”

Siapa bisa hafal :

**481463128251912317213731591224101028278010141594128478041100847841140215102121131629115840843
85841201721321942175484843284710581451780250211275848430210808403107329717411592148505813**

Menghafalkan nomor-nomor adalah sesuatu yang sulit karena nomor adalah sesuatu benda yang abstrak. Jadi untuk mengubah benda yang abstrak menjadi konkrit, kita harus menggandengkannya atau menggantikannya dengan sesuatu yang konkrit.

Gantilah nomor-nomor dari 1 sampai 9 dan 0 dengan huruf-huruf berikut ini:

1 = l atau d	6 = j
2 = n	7 = k atau g
3 = m	8 = f atau v
4 = r	9 = b atau p
5 = l	0 = s atau z

Ini semua adalah huruf-huruf mati yang harus dihafal mati, dan jangan pernah anda lupa sampai mati! Misalnya anda mau menghafal serentetan nomor-nomor seperti ini:

3408-4931-55329-370142-027-17394-52

Siapa yang bisa menghafal nomor ini hanya dengan sekali baca saja? Ubahkanlah nomor-nomor itu menjadi huruf-huruf:

mrsf-rbmd-llmnp-mkstrn-sng-dgmpr-ln

Kemudian bentuklah kata-kata yang menggunakan huruf-huruf mati tersebut, “Mr. Sifu, raba madu lalu menyapu muka isterinya sehingga digampar olehnya”. Bayangkan seorang Jepang yang bernama Mr. Sifu sedang meraba madu yang tertumpah dimeja, kemudian isterinya yang gemuk datang dan dia menyapu muka isterinya, sehingga isterinya menggampar Mr. Sifu.

Sekali saja anda dengar kalimat itu, anda bisa menghafalnya. Tetapi nomor: jangan banyak-banyak ini saja 3408-4931 harus anda ulangi berkali-kali sebelum itu dapat anda hafalkan. Dan beberapa hari kemudian kalau saya tanyakan kepada anda nomor yang hanya berdigit delapan itu, kemungkinan besar anda lupa. Tetapi kalau saya tanyakan kalimat yang anda apalkan “Mr. Sifu raba madu, lalu menyapu muka isterinya sehingga digampar olehnya”, anda pasti akan mengingatnya dengan segera.

Siapa yang bisa menghafalkan nomor dibawah ini :

**119709413122042959439172142946529217
2940596921233754205190475627**

Sekarang coba anda hafalkan kalimat yang dibawah ini:

Tadi pagi saya bertemu dengan seorang bule berambut gondrong bercelana pendek hanya berselop Jepang dan memikul ransel di Pasar Kuala Jengki.

Satu contoh yang lain adalah menghafalkan sejumlah kata-kata seperti dibawah ini:

- | | |
|---------------|------------------|
| 1. Aeroplane | 11. Stars |
| 2. Pine tree | 12. Nose |
| 3. Envelope | 13. Sneeze |
| 4. Earring | 14. Handkerchief |
| 5. Bucket | 15. Pocket |
| 6. Face | 16. Wallet |
| 7. Sing | 17. Money |
| 8. Terrible | 18. Shopping |
| 9. Basketball | 19. Toys |
| 10. Hamburger | 20. Playing |

Anda tidak mungkin menghafalkan semuanya dengan tepat apalagi memberikannya menurut urutannya. Sekarang pergunakan sistim Master Mind Mega Memory:

- | | |
|----------------------|---|
| 1. Aeroplane | bayangkan sebuah kapal terbang dihadapan anda |
| 2. Pine tree | tiba-tiba pesawat itu berubah menjadi pohon terbang |
| 3. Envelope | lalu pesawat itu mendarat diatas sebuah envelope |
| 4. Ear ring | seorang gadis menjadikan envelope itu anting-anting |
| 5. Bucket | dari envelope itu tergantung sebuah ember |
| 6. Face | ember itu bermuka sebagai manusia |
| 7. Sing | ia mulai menyanyikan sebuah lagu |
| 8. Terrible | tapi suaranya jelek dan menyakitkan telinga |
| 9. Basketball | anda sumpal mulutnya dengan bola basket |
| 10. Hamburger | anda kasihan kepadanya dan mengupahi hamburger |
| 11. Stars | dia sangat senang dan bintang-bintang bergemerlapan |

- | | |
|-------------------------|--|
| 12. Nose | hidungnya berubah jadi bintang |
| 13. Sneeze | anda merasa geli dan bersin, achiuuuu... |
| 14. Handkerchief | anda menggosok muka dengan sapu tangan |
| 15. Pocket | setelah itu anda masukkan sapatangan ke kantong |
| 16. Wallet | dalam saku ada dompet |
| 17. Money | anda keluarkan uang dari dompet itu |
| 18. Shopping | dengan uang itu anda berbelanja ke toko |
| 19. Toys | anda belikan permainan untuk adik atau anak anda |
| 20. Playing | bersama dia anda bermain dengan asyiiiikkk..... |

Unforgiveness is a poison we drink hoping somebody else will die from it.
Sikap tidak mengampuni adalah racun yang kita minum sementara kita harapkan orang lain akan mati dengan itu.
Sammy Lee